

Szabadulj ki Saul zsarnoksága alól – interaktív vetélkedő

2021. októberében rendeztük meg - a járvány miatt közel másfél évvel elhalasztott- bibliaismereti vetélkedő. A versenyre az 1. Sámuel könyvéből kellett a csapatoknak felkészülnie, ami nem volt kis feladat, hiszen ez a könyv eléggé kiterjedt, 31 fejezetből áll.

Az okt. 8-i online fordulóban egy szabadulósobás játékban vehettek részt a 6 főből álló csapatok, melyeket 5-8.osztályos tanulók alkottak. A felhívásra 5 csapat jelentkezett: Litérről, Kaposvárról, Madocsáról és Kiskunhalasról 2 csapat. Az online fordulót mind az 5 csapat sikeresen teljesítette, így minden csapat meghívást kapott, hogy részt vehessen a 2. fordulón. A helyi interaktív vetélkedő helyszíne a Madocsai Református templom és környéke volt.

A helyi forduló egy héttel az online vetélkedő után, 15-én került megrendezésre. Mivel kültéri feladatok is voltak, nagyon izgultunk az időjárás miatt, de hála az Úrnak, gyönyörű napsütéses időnk volt.

A délutánt, egy rövid áhítattal, és ebéddel kezdtük. Az éhes felnőttek nagyon örültek a gulyáslevesnek, a gyerekek pedig a palacsintának. A templomban ismertettük a játék menetét és a szabályokat. A játékban a kísérő tanárok is részt vettek, de nem a saját gyerekeikkel versenyeztek, hanem egy sorsolt csapattal. A játékosok először választottak maguknak egy fantázianevet, majd kaptak egy menetlevelet, amely különböző sorrendben tartalmazta a Sámuel könyvében szereplő személyek neveit. A bibliai könyv 7 elbújt szereplőjét kellett a templomban és környékén megtalálni. Az fontos szabály volt, hogy a menetlevélen szereplő sorrendben kell megtalálni az elbújt szereplőket, ha egy olyan szereplőre bukkannak, aki a lapjuk vége felé van, azt meg kell jegyezni, és később visszatérni hozzá. A helyszíneken a csapatoknak egy-egy feladatot is teljesíteniük kellett ahhoz, hogy az aláírást meg tudják szerezni. Az állomásokon részarányosan lehetett pontokat gyűjteni, aszerint, mennyire oldották meg helyesen a feladványokat,

A játékot az nyerte, aki a megfelelő sorrendben összegyűjtötte az összes aláírást az állomásokon, és azokon a legtöbb pontot gyűjtötte. Miután minden csapat visszaérkezett és egy uzsonna keretében megpihentek, a program egy kis meglepetés műsorral folytatódott. A madocsai iskola néhány tanulója népdal zsolttárral hangolt rá minket az eredményhirdetésre. Az éneklésbe a jelen lévő

csapatok is szívesen bekapcsolódtak, hiszen a dallam mindenki számára ismerős volt, a szöveget pedig kivetítettük.

Az eredményhirdetéskor az Atomerőmű jóvoltából minden csapat jutalmat kapott, helyezéstől függetlenül. Az oklevélen felül, a gyerekek csomagjában sok értékes ajándéktárgy volt: egy powerbank, egy magbonbon, egy notesz, toll, egy újrahasznosítható bazsalikomos ceruza, kulcstartó, ördöglakat és egy kulacs. A tanárok csomagjában ugyanezek a tárgyak voltak, annyi különbséggel, hogy a powerbank helyett egy könyv, a kulacs helyett mindenkinek egy bögre volt. Ezen felül a RPI pályázatán nyert 40.000 Ft-os összegből társasjáték csomaggal tudtuk jutalmazni az első 3 csapatot. A 3. helyezett, azaz a kiskunhalasi csapat három társasjátékot: A Pontsalálát, a Csak egy, és a Fekete történetek c társasokat vihette haza. A második helyezetthez: a kaposvári csapathoz négy társas került: a Piros történetek, a Sushi go!, a NMBR9, és a Difference. A győztes madoccai csapat szintén 4 társast: az Imagine-t, a Copy or not copy-t, a Twin it-et, és a Keetoo-t nyerte meg az iskolája számára. A délutánról készült kisfilm iskolánk honlapján megtekinthető:

<http://iskola.madocsaref.hu/page6.html?fbclid=IwAR1IA4AnSUxczX17Ey71ppvDhEBlyO5ugHtMIXr4XYCjhn-mfDAtXuE19gl>

A visszajelzések alapján szuper élményekkel gazdagodott minden résztvevő. Köszönet illeti a segítőket és a szponzorokat, mert egy csodálatos napot töltöttünk együtt.



Nagyné Kovács
Zita
2021. 10. 31
Madocsa

